

Ledarhandledning Suntprat Dilemma 2 – En Minecraft-bana

Om Suntprat och dilemmabanorna

Den här handledningen är för dig som är ledare och vill använda dig av Suntprat Dilemma i en barn- eller ungdomsgrupp. Våra dilemmabanor i Minecraft riktar sig till åldersgruppen, tweens (9-12 år) men kan även passa den som är äldre. Spela gärna igenom banan du tänkt använda innan. Om du inte har tillgång till Minecraft så fråga gärna ett barn om hjälp.

Det finns mycket i livet som påverkar hur vi mår. På sociala medier eller i gaming kan vissa saker få oss att må jättebra och annat kan sänka oss. En del saker vi gör kan få oss att må bra för stunden men dåligt efteråt. Att prata om livet, både det som är bra och det som är dåligt eller jobbigt, är viktigt för att må bra. En del saker kan kännas svåra att prata om. Suntprat vill vara med och hjälpa till att sätta igång och prata, med kompisar eller med vuxna som är bra att prata med. Suntprat tar upp ämnen som sociala medier, gaming, alkohol, andra droger och nätporr, samt frågor kring hur vi kan må bra. Hur kan vi ta vara på det som är bra och säga nej till det som får oss eller någon annan att må dåligt? Sätt igång och spela och prata!

OM MINECRAFT

Minecraft är ett av världens största spel, som spelas av barn från tre år, tonåringar och vuxna. Spelet har funnits sedan 2009 och med stor sannolikhet har du flera barn och/eller ungdomar i din närhet som spelat Minecraft.

Minecraft kallas ibland för ett sandlådespel, och har flera olika spellägen. En värld uppbyggd av kuber med olika utseenden och egenskaper slumpas fram, där spelaren sedan kan välja att spela på en mängd olika sätt. Förutom att bygga vidare i världen kan spelaren välja att överleva i en värld av monster, bybor och annat, upptäcka den befintliga världen, riva och bygga igen, eller alltihop på en gång.

Suntprat Dilemma består av en färdigbyggd värld där spelaren följer en bana. Det finns inga monster eller andra s.k. mobs/NPC*s i världen. Förutom någon förrymd ko är du den enda som rör sig på banan.

*NPC – Non-player Character

METODER

Suntprat Dilemma kan användas på flera sätt, här följer några förslag.

En stor fördel med att mötas i datorspel är att ni inte är beroende av att vara på samma fysiska plats. Genom att kommunicera via exempelvis Discord, en etablerad plattform för röstsamtal och chatt, kan gruppen finnas på olika håll men ändå spela tillsammans. Observera dock att om några finns på plats och andra via länk finns risk att de som inte befinner sig i det fysiska rummet blir och känner sig utanför. Du som ledare behöver vara extra uppmärksam på detta och hjälpa dem vara en del av samtalen.

Spela banan var för sig

Det krävs inte en grupp för att spela Suntprat Dilemma. Ett barn kan spela på egen hand och få ut mycket även när det inte finns en grupp att samtala med. Det rekommenderas dock att en vuxen samtalar med barnet för att ge möjlighet att dela spelupplevelsen och eventuella funderingar som väckts under spelet.

Också i en grupp kan banan spelas var för sig. Barnen utforskar då spelet på egen hand, för att sedan samlas i grupp och samtala tillsammans med ledare om vad de upplevt och vad de tar med sig.

Grupper om 2-3 personer

Metoden är egentligen den samma som ovan, med skillnaden att barnen delas in i par eller grupper om tre som tillsammans spelar banan. Här får barnen börja samtala redan under genomspelningen och försöka komma överens om vilka val som ska göras. I storgrupp kan sedan, förutom spelupplevelsen, också diskuteras hur samarbetet fungerade.

Helgrupp på storbild

Detta är den mest tidskrävande metoden, men också den som ger störst möjlighet för gruppen att reflektera tillsammans. Du som ledare öppnar Minecraftbanan och visar den på storbild. Din karaktär ska gå igenom banan, men det är gruppen som ska bestämma vilken väg ni ska ta. Här behöver du som ledare vara extra uppmärksam på att alla får samma möjlighet att ta plats i gruppen och har samma påverkansmöjligheter. När det blir svårt att komma överens (för det blir det antagligen) kan du om möjligt ta chansen att tillsammans med barnen välja vilken metod ni ska använda för att ta beslut. Röstning, lottning, turas om att bestämma...

Vid helgrupp kan samtalet efter spelupplevelsen vara något kortare, men det är viktigt att ändå ge alla möjlighet att dela något kring upplevelsen.

BERÄTTELSEN – ANTON

I den andra banan får vi följa Anton som också går i femman på Skogsbackeskolan. Anton är en gamer och spelar mest onlinespel på dator. Det är ofta bråk hemma om skärmtid för att Anton tycker att han borde få spela så mycket han vill eftersom det går bra för honom i skolan. Antons pappa tycker att han borde träna och röra på sig mer på fritiden i stället.

Historien börjar med att Anton (notanton) ska spela under helgen med sina vänner Linus (nakengiraff), som annars mest spelar TV-spel, och med Hilda (SimonSays). Hilda älskar att spela skjutarspel och är riktigt bra på det men hon tycker det är jobbigt att så många är taskiga mot henne när hon spelar för att hon är tjej. Därför har hon börjat kalla sig för Simon och har aldrig mikrofonen på.

DET TEKNISKA

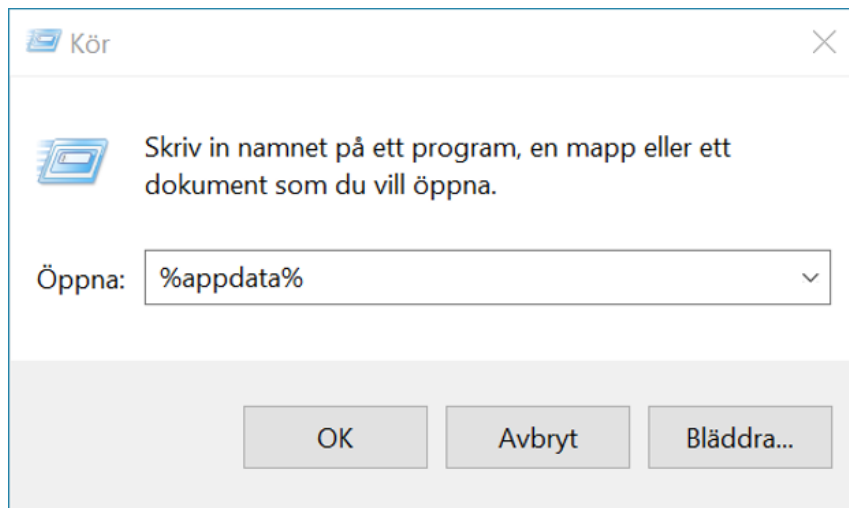
För att kunna spela Suntptrat Dilemma krävs följande:

- Ett Minecraftkonto
Du skapar ett konto på minecraft.net. Här laddar du också ner grundspelet.
- En dator med Minecraft: Java Edition* installerat
- Den nedladdade filen
SuntptratDilemma.v.1.0.1.zip

*Det finns flera versioner av Minecraft. Java Edition är den vanligaste och i dagsläget den enda där Suntptrats minecraftbana är möjlig att installera.

Att installera filen

- Ladda ner zip-filen genom att dubbelklicka eller högerklicka och välja "spara fil som..." Packa upp filen. De flesta datorer har förinstallerad programvara för att göra detta. Du kommer nu ha en ny mapp med namnet "SuntptratDilemma.v.X.X.X".
- I din dator finns en mapp för sparfiler i Minecraft. Vägarna för att hitta mappen ser olika ut i olika operativsystem och uppdateringar. Bilderna nedan kommer från PC



Öppna "kör" genom att trycka på windowsknappen + R. Skriv in "%appdata%" i rutan som på bilden här ovan.

Namn	Senast ändrad	Typ	Storlek
Macromedia	2018-01-30 17:22	Filmapp	
Spotify	2018-01-30 21:26	Filmapp	
Intel	2018-10-16 09:30	Filmapp	
Identities	2018-12-07 23:51	Filmapp	
Microsoft Teams	2020-01-30 06:48	Filmapp	
Teams	2021-02-21 22:04	Filmapp	
Adobe	2022-03-14 13:27	Filmapp	
Zoom	2023-02-23 10:51	Filmapp	
DropboxElectron	2023-05-19 09:26	Filmapp	
Microsoft	2024-02-27 10:09	Filmapp	
com.adobe.dunamis	2024-03-25 10:43	Filmapp	
.minecraft	2024-04-22 11:27	Filmapp	

Öppna mappen ".minecraft".

Namn	Senast ändrad	Typ	Storlek
assets	2023-11-01 13:59	Filmapp	
bin	2023-11-01 13:55	Filmapp	
downloads	2024-04-19 15:52	Filmapp	
libraries	2023-11-01 13:51	Filmapp	
logs	2024-04-22 11:27	Filmapp	
quickPlay	2023-10-31 19:33	Filmapp	
resourcepacks	2023-11-01 13:56	Filmapp	
saves	2024-04-19 15:49	Filmapp	
staging	2024-04-19 15:50	Filmapp	
versions	2024-04-19 15:50	Filmapp	
webcache2	2024-04-22 11:27	Filmapp	
clientld	2023-10-31 19:33	Textdokument	1 kB
launcher_accounts.json	2024-04-22 11:26	JSON-fil	3 kB
launcher_cef_log	2024-04-22 11:28	Textdokument	1 kB
launcher_entitlements.json	2024-04-22 11:26	JSON-fil	3 kB
launcher_gamer_pics.json	2024-04-19 15:51	JSON-fil	9 kB
launcher_log	2024-04-22 11:42	Textdokument	343 kB
launcher_log0	2024-03-07 16:08	Textdokument	8 kB
launcher_log1	2024-03-07 16:14	Textdokument	260 kB
launcher_log2	2024-04-19 15:50	Textdokument	8 kB
launcher_log3	2024-04-19 15:55	Textdokument	747 kB

Öppna mappen "saves".

- Dra/klistra in den nya mappen till sparfilerna.
- Starta Minecraft som vanligt. Under "Enspelarläge" finns nu banan som spelbar värld.

Problem att öppna banan?

Om banan inte går att öppna kan detta bero på att du har en för gammal uppdatering av grundspelet. Uppdatera programmet och testa igen.

SAMTALSFRÅGORNA

Minecraftbanan mynnar ut i ett antal reflektionsfrågor och uppdrag. Dessa finner du nedan så att du som ledare kan förbereda dig. Ni kan även samtala efteråt om de frågor som ni eventuellt inte kom till i banan. Barnen möter en fråga/uppdrag i taget under spelets gång.

- Hur kan man hantera bråk i röstchatten? Vad skulle du gjort i Antons situation?
- Ge fem förslag på hur man kan hantera ilska och frustration utan att avbryta spelandet
- Hur gör du när du känner att du tagit fel beslut?
- Hur gör du när du vill bryta en känsla?
- Hur hanterar du att föräldrarna tycker något annat än vad du vill? Vad kan Anton göra?
- Hur hanterar du att andra är besvikna på dig och vad tycker du att Anton ska göra?
- Hur känner du när någon är sur på dig och vad kan du göra åt det?
- Hur skulle du göra om ett förlåt inte togs emot?